PROGRAMACION ORIENTADA OBJETOS

* Ing. Pedro said

Objetivo: el estudiante analizara, diseñara y codificara algoritmos computacionales a través del paradigma orientado a objetos para resolver problemas del ámbito productivo e implementar soluciones eficientes.

UNIDADES

1. Modelados.
2. Sintaxis y documentación del lenguaje Orientado a Objetos.
3. Gestión de datos y buenas prácticas de codificación.
4. Entornos de desarrollo y diseño de aplicaciones.

Ponderación:

* Saber: 30%
* Ser: 10%
* Hacer: 60%
  + Practicas: 30%
  + Tareas e investigaciones: 10%
  + Documentación y exposición de proyectos de unidad: 20%

Parcial1: 8 de septiembre al 6 de octubre / exámenes 7 y 8 de octubre.

Parcial2: 9 de octubre al 5 de noviembre / exámenes 6 y 7 de noviembre.

Parcial3: 10 de noviembre al 12 de diciembre.